



**CENTRALNA
KOMISJA
EGZAMINACYJNA**

EGZAMIN MATURALNY OD ROKU SZKOLNEGO 2014/2015

MATEMATYKA POZIOM ROZSZERZONY

**ROZWIĄZANIA ZADAŃ I SCHEMATY PUNKTOWANIA
(A1, A2, A3, A4, A6, A7)**

GRUDZIEŃ 2013

Zadanie 1. (1 p.)

Dane są dwie urny z kulami. W każdej jest 5 kul. W pierwszej urnie jest jedna kula biała i 4 kule czarne. W drugiej urnie są 3 kule białe i 2 kule czarne. Rzucamy jeden raz symetryczną sześcienną kostką do gry. Jeśli wypadnie jedno lub dwa oczka, to losujemy jedną kulę z pierwszej urny, jeśli wypadną co najmniej trzy oczka, to losujemy jedną kulę z drugiej urny. Prawdopodobieństwo wylosowania kuli białej jest równe

A. $\frac{1}{15}$.

B. $\frac{2}{5}$.

C. $\frac{7}{15}$.

D. $\frac{3}{5}$.

Wymagania ogólne

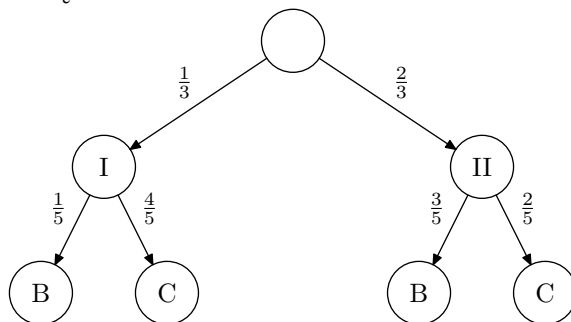
IV. Użycie i tworzenie strategii.

Wymagania szczegółowe

10.3R Uczeń korzysta z twierdzenia o prawdopodobieństwie całkowitym.

Rozwiązanie (I sposób)

Rozwiązujemy zadanie metodą drzewa.



Następnie obliczamy prawdopodobieństwo wylosowania kuli białej: $\frac{1}{3} \cdot \frac{1}{5} + \frac{2}{3} \cdot \frac{3}{5} = \frac{7}{15}$.

Odp.: C.

Rozwiązanie (II sposób)

Niech U_1 i U_2 oznaczają odpowiednio zdarzenie polegające na wylosowaniu kuli z pierwszej urny i zdarzenie polegające na wylosowaniu kuli z drugiej urny.

Zdarzenia U_1 i U_2 spełniają warunki:

1. $U_1 \cap U_2 = \emptyset$,
2. $U_1 \cup U_2 = \Omega$,
3. $P(U_1) = \frac{2}{6} = \frac{1}{3} > 0$,
4. $P(U_2) = \frac{4}{6} = \frac{2}{3} > 0$.

Rozważmy zdarzenie B polegające na wylosowania kuli białej.

Prawdopodobieństwo tego zdarzenia możemy obliczyć, korzystając ze wzoru

$$P(B) = P(B|U_1) \cdot P(U_1) + P(B|U_2) \cdot P(U_2),$$

gdzie prawdopodobieństwo wylosowania kuli białej pod warunkiem, że losujemy z pierwszej urny, jest równe $P(B|U_1) = \frac{1}{5}$ i prawdopodobieństwo wylosowania kuli białej pod warunkiem, że losujemy z drugiej urny, jest równe $P(B|U_2) = \frac{3}{5}$.

$$\text{Obliczamy } P(B) = \frac{1}{5} \cdot \frac{1}{3} + \frac{3}{5} \cdot \frac{2}{3} = \frac{7}{15}.$$

Odp.: C.

Zadanie 2. (1 p.)

Dany jest nieskończony ciąg geometryczny (a_n) określony wzorem

$$a_n = \frac{3}{(\sqrt{2})^n} \quad \text{dla } n = 1, 2, 3, \dots$$

Suma wszystkich wyrazów tego ciągu jest równa

A. $\frac{1}{\sqrt{2}-1}$. B. $\frac{\sqrt{2}}{\sqrt{2}-1}$. C. $\frac{2}{\sqrt{2}-1}$. D. $\frac{3}{\sqrt{2}-1}$.

Wymagania ogólne

IV. Użycie i tworzenie strategii.

Wymagania szczegółowe

5.3R Uczeń rozpoznaje szeregi geometryczne zbieżne i oblicza ich sumy.

Rozwiązanie

Pierwszy wyraz i iloraz tego ciągu są odpowiednio równe: $a_1 = \frac{3}{\sqrt{2}}$, $q = \frac{1}{\sqrt{2}}$.

Ponieważ $|q| = \left| \frac{1}{\sqrt{2}} \right| < 1$, więc mamy $S = \frac{a_1}{1-q} = \frac{\frac{3}{\sqrt{2}}}{1-\frac{1}{\sqrt{2}}} = \frac{3}{\sqrt{2}-1}$.

Odp.: D.

Zadanie 3. (1 p.)

Liczba $\frac{27^{665} \cdot \sqrt[3]{3^{-92}}}{\left(\frac{1}{3}\right)^{\frac{152}{3}}}$ jest równa

A. 3^{725} . B. 3^{1995} . C. 3^{2015} . D. 3^{2045} .

Wymagania ogólne

IV. Użycie i tworzenie strategii.

Wymagania szczegółowe

1.4 Uczeń oblicza potęgi o wykładnikach wymiernych i stosuje prawa działań na potęgach o wykładnikach wymiernych.

Rozwiązanie

Obliczamy, korzystając z działań na potęgach

$$\frac{27^{665} \cdot \sqrt[3]{3^{-92}}}{\left(\frac{1}{3}\right)^{\frac{152}{3}}} = \frac{3^{3 \cdot 665} \cdot (3^{-92})^{\frac{1}{3}}}{3^{-\frac{152}{3}}} = 3^{1995 - \frac{92}{3} + \frac{152}{3}} = 3^{2015}.$$

Odp.: C.

Zadanie 4. (1 p.)

Dane są dwa okręgi: okrąg o_1 o równaniu $x^2 + (y-1)^2 = 25$ oraz okrąg o_2 o równaniu $(x-1)^2 + y^2 = 9$.

- A. Te okręgi przecinają się w dwóch punktach.
- B. Te okręgi są styczne.
- C. Te okręgi nie mają punktów wspólnych oraz okrąg o_1 leży w całości wewnątrz okręgu o_2 .
- D. Te okręgi nie mają punktów wspólnych oraz okrąg o_2 leży w całości wewnątrz okręgu o_1 .

Wymagania ogólne

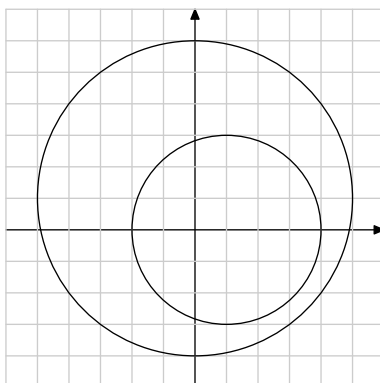
IV. Użycie i tworzenie strategii.

Wymagania szczegółowe

8.5R Uczeń posługuje się równaniem okręgu $(x-a)^2 + (y-b)^2 = r^2$ oraz opisuje koła za pomocą nierówności.

Rozwiązanie (I sposób)

Szkicujemy oba okręgi w jednym układzie współrzędnych i stwierdzamy, że drugi okrąg leży w całości wewnątrz pierwszego.



Odp.: D.

Rozwiązanie (II sposób)

Wyznaczamy środki i promienie okręgów odpowiednio $S_1 = (0, 1)$ i $R = 5$ oraz $S_2 = (1, 0)$ i $r = 3$.

Obliczamy $|S_1 S_2| = \sqrt{(1-0)^2 + (0-1)^2} = \sqrt{2}$ oraz $|R-r| = 5-3 = 2$.

Stwierdzamy, że zachodzi warunek $|S_1 S_2| < |R-r|$, tzn. okręgi są rozłączne wewnętrznie i drugi okrąg leży w całości wewnątrz pierwszego.

Odp.: D.

Zadanie 5. (1 p.)

Suma $\sin \alpha + \sin 3\alpha$ jest dla każdego α równa

- A. $\sin 4\alpha$.
- B. $2 \sin 4\alpha$.
- C. $2 \sin 2\alpha \cos \alpha$.
- D. $2 \sin \alpha \cos 2\alpha$.

Wymagania ogólne

II. Wykorzystanie i interpretowanie reprezentacji.

Wymagania szczegółowe

6.5R Uczeń stosuje wzory na sinus i cosinus sumy i różnicy kątów, sumę i różnicę sinusów i cosinusów.

Rozwiązanie (I sposób)

Korzystamy ze wzoru $\sin \alpha + \sin \beta = 2 \sin \frac{\alpha + \beta}{2} \cos \frac{\alpha - \beta}{2}$.

Mamy zatem

$$\sin \alpha + \sin 3\alpha = \sin 3\alpha + \sin \alpha = 2 \sin \frac{3\alpha + \alpha}{2} \cos \frac{3\alpha - \alpha}{2} = 2 \sin 2\alpha \cdot \cos \alpha.$$

Odp.: C.

Rozwiązanie (II sposób)

Korzystamy ze wzorów

$$\sin(\alpha + \beta) = \sin \alpha \cos \beta + \cos \alpha \sin \beta \quad \text{oraz} \quad \cos 2\alpha = 2 \cos^2 \alpha - 1.$$

Mamy zatem

$$\begin{aligned} \sin 3\alpha &= \sin(\alpha + 2\alpha) = \sin \alpha \cos 2\alpha + \cos \alpha \sin 2\alpha = \sin \alpha \cos 2\alpha + 2 \sin \alpha \cos^2 \alpha = \\ &= \sin \alpha (4 \cos^2 \alpha - 1). \end{aligned}$$

A stąd otrzymujemy:

$$\begin{aligned}\sin \alpha + \sin 3\alpha &= \sin \alpha + \sin \alpha (4 \cos^2 \alpha - 1) = \sin \alpha (1 + 4 \cos^2 \alpha - 1) = \\ &= 4 \sin \alpha \cos^2 \alpha = 2(2 \sin \alpha \cos \alpha) \cos \alpha = 2 \sin 2\alpha \cos \alpha.\end{aligned}$$

Odp.: C.

Zadanie 6. (2 p.)

Liczba n jest najmniejszą liczbą całkowitą spełniającą równanie

$$2 \cdot |x + 57| = |x - 39|.$$

Zakoduj cyfry: setek, dziesiątek i jedności liczby $|n|$.

Wymagania ogólne

II. Wykorzystanie i interpretowanie reprezentacji.

Wymagania szczegółowe

3.9R Uczeń rozwiązuje równania i nierówności z wartością bezwzględną o poziomie trudności nie wyższym niż: $||x + 1| - 2| = 3$, $|x + 3| + |x - 5| > 12$.

Rozwiązanie (I sposób)

Przyjrzyjmy się interpretacji geometrycznej rozważanego równania. Na osi liczbowej dane są dwa punkty A i B o współrzędnych: $A = -57$ oraz $B = 39$. Szukamy takich punktów X , dla których odległość od punktu B jest dwukrotnie większa od odległości od punktu A . Są dwa takie punkty X . Ponieważ odległość od A do B jest równa 96, więc jeden z nich (nazwijmy go X_1) leży w odległości 96 na lewo od punktu A , drugi zaś (nazwijmy go X_2) leży w odległości $\frac{96}{3} = 32$ na prawo od punktu A . Ponieważ $-57 - 96 = -153$ oraz $-57 + 32 = -25$, więc szukaną liczbą n jest $n = -153$ oraz $|n| = 153$.

W karcie odpowiedzi kodujemy cyfry: 1, 5, 3.

Schemat oceniania I sposobu rozwiązania

Zdający otrzymuje 2 p.
gdy zakoduje cyfry: 1, 5, 3.

Rozwiązanie (II sposób) — zapisanie trzech przypadków

Wyróżniamy na osi liczbowej przedziały: $(-\infty, -57)$, $(-57, 39)$, $(39, +\infty)$.

Rozwiązujemy równania w poszczególnych przedziałach i sprawdzamy, czy otrzymana liczba należy do danego przedziału.

$x \in (-\infty, -57)$	$x \in (-57, 39)$	$x \in (39, +\infty)$
$2 \cdot (-x - 57) = -x + 39$ $-x = 39 + 114$ $x = -153$	$2 \cdot (x + 57) = -x + 39$ $3x = 39 - 114$ $3x = -75$ $x = -25$	$2 \cdot (x + 57) = x - 39$ $x = -39 - 114$ $x = -153$ Równanie nie ma rozwiązania w tym przedziale.

Stąd wynika, że $n = -153$ oraz $|n| = 153$.

Zatem kodujemy cyfry: 1, 5, 3.

Albo:

Wyróżniamy na osi liczbowej przedziały: $(-\infty, -57)$, $(-57, 39)$, $(39, +\infty)$.

Zauważamy, że jeżeli w przedziale $(-\infty, -57)$ istnieje najmniejsza liczba całkowita spełniająca to równanie, to jest to szukana liczba n .

Rozwiązujemy dane równanie w przedziale $(-\infty, -57)$:

$$2 \cdot (-x - 57) = -x + 39,$$

$$-x = 39 + 114,$$

stąd $x = -153$.

Najmniejszą liczbą całkowitą spełniającą to równanie jest liczba $n = -153$, więc $|n| = 153$.

Zatem kodujemy cyfry: 1, 5, 3.

Schemat oceniania II sposobu rozwiązania

Zdający otrzymuje **2 p.**
gdy zakoduje cyfry: 1, 5, 3.

Rozwiązanie (III sposób) — własności wartości bezwzględnej

Zapisujemy równanie $2 \cdot |x + 57| = |x - 39|$ w postaci:

$$2 \cdot (x + 57) = -x + 39$$

$$3x = 39 - 114$$

$$3x = -75$$

$$x = -25$$

lub

$$2 \cdot (x + 57) = x - 39$$

$$x = -39 - 114$$

$$x = -153$$

Najmniejszą liczbą całkowitą spełniającą to równanie jest liczba $n = -153$, więc $|n| = 153$.

Zatem kodujemy cyfry: 1, 5, 3.

Schemat oceniania III sposobu rozwiązania

Zdający otrzymuje **2 p.**
gdy zakoduje cyfry: 1, 5, 3.

Zadanie 7. (2 p.)

Oblicz granicę ciągu

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{3n^2 - 5n + 2}{(8n + 7)(n + 4)}.$$

Zakoduj trzy pierwsze cyfry po przecinku rozwinięcia dziesiętnego obliczonej granicy.

Wymagania ogólne

II. Wykorzystanie i interpretowanie reprezentacji.

Wymagania szczegółowe

5.2R Uczeń oblicza granice ciągów, korzystając z granic ciągów typu $\frac{1}{n}$, $\frac{1}{n^2}$ oraz z twierdzeń o działaniach na granicach ciągów.

Rozwiązanie

Ta granica jest równa

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{3n^2 - 5n + 2}{(8n + 7)(n + 4)} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{3 - \frac{5}{n} + \frac{2}{n^2}}{\left(8 + \frac{7}{n}\right)\left(1 + \frac{4}{n}\right)} = \frac{3}{8} = 0,375.$$

W karcie odpowiedzi należy zatem zakodować cyfry 3, 7, 5.

Schemat oceniania

Zdający otrzymuje **2 p.**
gdy zakoduje pierwsze trzy cyfry po przecinku rozwinięcia dziesiętnego obliczonej granicy: cyfry 3, 7, 5.

Zadanie 8. (2 p.)

Dana jest funkcja f określona wzorem

$$f(x) = \frac{x - 8}{x^2 + 6}$$

dla każdej liczby rzeczywistej x . Oblicz wartość pochodnej tej funkcji w punkcie $x = \frac{1}{2}$. Zakoduj trzy pierwsze cyfry po przecinku rozwinięcia dziesiętnego otrzymanego wyniku.

Wymagania ogólne

II. Wykorzystanie i interpretowanie reprezentacji.

Wymagania szczegółowe

11.2R Uczeń oblicza pochodne funkcji wymiernych.

Rozwiązanie

$$\begin{aligned}\text{Mamy } f'(x) &= \frac{(x-8)'(x^2+6) - (x-8)(x^2+6)'}{(x^2+6)^2} = \frac{x^2+6-2x(x-8)}{(x^2+6)^2} = \\ &= \frac{x^2+6-2x^2+16x}{(x^2+6)^2} = \frac{-x^2+16x+6}{(x^2+6)^2}.\end{aligned}$$

$$\text{Zatem } f'\left(\frac{1}{2}\right) = \frac{-\frac{1}{4}+8+6}{\left(\frac{1}{4}+6\right)^2} = \frac{\frac{55}{4}}{\left(\frac{25}{4}\right)^2} = \frac{55}{4} \cdot \frac{16}{625} = \frac{44}{125} = 0,352.$$

W karcie odpowiedzi należy zakodować cyfry 3, 5, 2.

Schemat oceniania

Zdający otrzymuje 2 p.
gdy zakoduje cyfry 3, 5, 2.

Zadanie 9. (2 p.)

Oblicz

$$\log_3 \sqrt[4]{27} - \log_3 \left(\log_3 \sqrt[3]{\sqrt[3]{3}} \right).$$

Zakoduj cyfrę jedności i dwie pierwsze cyfry po przecinku rozwinięcia dziesiętnego otrzymanego wyniku.

Wymagania ogólne

II. Wykorzystanie i interpretowanie reprezentacji.

Wymagania szczegółowe

1.2R Uczeń stosuje w obliczeniach wzór na logarytm potęgi oraz wzór na zamianę podstawy logarytmu.

Rozwiązanie

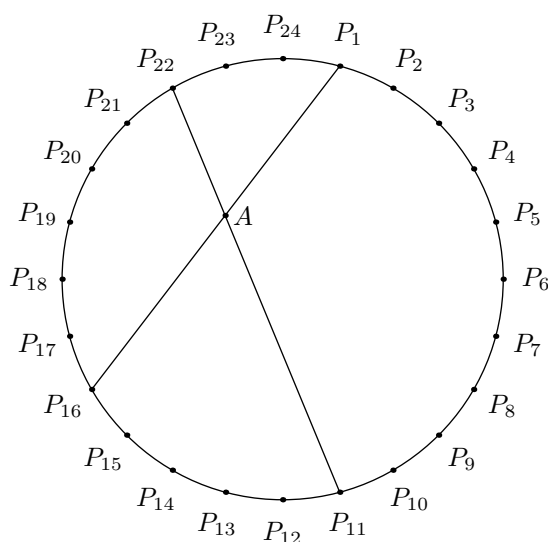
$$\log_3 \sqrt[4]{27} - \log_3 (\log_3 \sqrt[3]{\sqrt[3]{3}}) = \log_3 \frac{27^{\frac{1}{4}}}{\log_3 3^{\frac{1}{9}}} = \log_3 \frac{3^{\frac{3}{4}}}{3^{-2}} = \log_3 3^{2\frac{3}{4}} = 2,75.$$

Schemat oceniania

Zdający otrzymuje 2 p.
gdy odpowiednio zakoduje cyfry: 2, 7, 5.

Zadanie 10. (3 p.)

Punkty $P_1, P_2, P_3, \dots, P_{23}, P_{24}$ dzielą okrąg na 24 równe łuki (zobacz rysunek). Punkt A jest punktem przecięcia cięciw $P_{11}P_{22}$ i P_1P_{16} .



Udowodnij, że $|\sphericalangle P_{16}AP_{11}| = 60^\circ$.

Wymagania ogólne

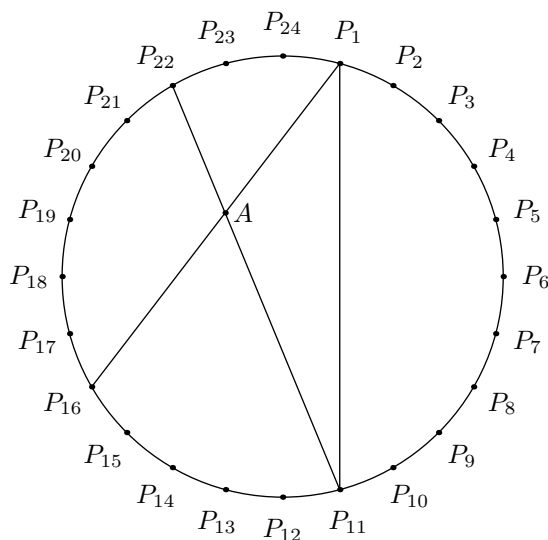
V. Rozumowanie i argumentacja.

Wymagania szczegółowe

7.1 Uczeń stosuje zależności między kątem środkowym i kątem wpisanym.

Rozwiązanie (I sposób)

Narysujmy cięciwę P_1P_{11} .



Kąt wpisany $P_{11}P_1P_{16}$ jest oparty na krótszym łuku $P_{16}P_{11}$. Łuk ten stanowi $\frac{5}{24}$ okręgu. Zatem kąt środkowy oparty na tym łuku ma miarę $\frac{5}{24} \cdot 360^\circ = 75^\circ$. Stąd wynika, że kąt wpisany oparty na tym łuku ma miarę $37,5^\circ$. Podobnie stwierdzamy, że kąt wpisany $P_1P_{11}P_{22}$ jest oparty na łuku stanowiącym $\frac{3}{24}$ okręgu, a więc ma miarę $22,5^\circ$. Stąd wynika, że

$$|\sphericalangle P_{11}AP_{16}| = 180^\circ - (180^\circ - 22,5^\circ - 37,5^\circ) = 60^\circ.$$

Schemat oceniania I sposobu rozwiązania

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp 1 p.

Zdający obliczy miarę jednego z dwóch kątów wpisanych, opartych na łukach $P_{11}P_{16}$ lub P_1P_{22} :

$$|\sphericalangle P_{16}P_1P_{11}| = 37,5^\circ, \quad |\sphericalangle P_1P_{11}P_{22}| = 22,5^\circ.$$

Pokonanie zasadniczych trudności zadania 2 p.

Zdający obliczy miary dwóch kątów wpisanych, opartych na łukach $P_{11}P_{16}$ oraz P_1P_{22} :

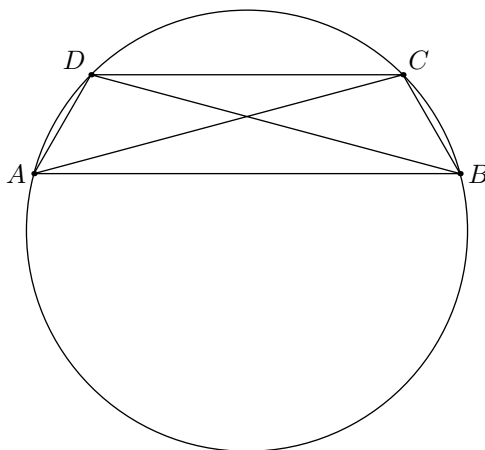
$$|\sphericalangle P_{16}P_1P_{11}| = 37,5^\circ, \quad |\sphericalangle P_1P_{11}P_{22}| = 22,5^\circ.$$

Rozwiązanie pełne 3 p.

Zdający obliczy miarę kąta $P_{11}AP_{16}$.

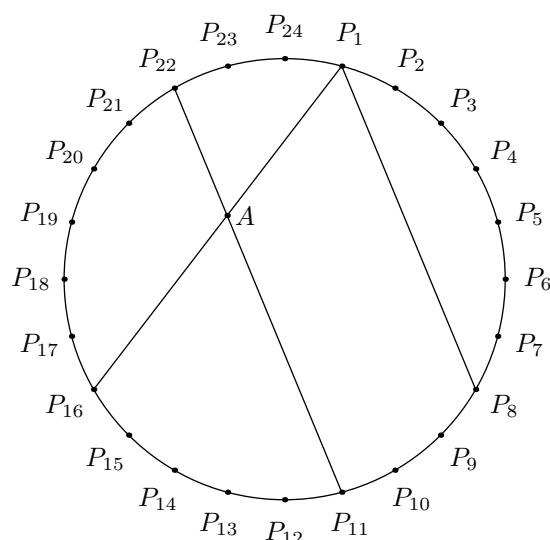
Rozwiązanie (II sposób)

Zauważmy najpierw (zobacz rysunek), że jeżeli łuki AD i BC są równe, przy czym punkty C i D leżą po tej samej stronie prostej AB , to proste AB i CD są równoległe.



Wynika to wprost z równości kątów BAC i ACD (kąty wpisane oparte na równych łukach).

Ponieważ punkty P_1 i P_{22} oraz P_8 i P_{11} wyznaczają łuki o tej samej długości, więc cięciwa P_1P_8 jest równoległa do $P_{11}P_{22}$.



Kąt wpisany $P_8P_1P_{16}$ jest oparty na krótszym z łuków P_8P_{16} , który stanowi $\frac{8}{24} = \frac{1}{3}$ okręgu, więc

$$|\sphericalangle P_8P_1P_{16}| = \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{2} \cdot 360^\circ = 60^\circ.$$

Schemat oceniania II sposobu rozwiązania

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp 1 p.

Zdający narysuje cięciwę P_1P_8 i zapisze, że jest ona równoległa do cięciwy $P_{11}P_{22}$.

Rozwiązanie pełne 3 p.

Zdający obliczy miarę kąta $P_{11}AP_{16}$.

Zadanie 11. (3 p.)

Udowodnij, że dla każdej liczby rzeczywistej x i każdej liczby rzeczywistej m prawdziwa jest nierówność

$$20x^2 - 24mx + 18m^2 \geq 4x + 12m - 5.$$

Wymagania ogólne

V. Rozumowanie i argumentacja.

Wymagania szczegółowe

3.2R Uczeń rozwiązuje równania i nierówności liniowe i kwadratowe z parametrem.

Rozwiązanie (I sposób)

Przekształcamy daną nierówność w sposób równoważny do postaci:

$$20x^2 - 24mx + 18m^2 - 4x - 12m + 5 \geq 0.$$

Sposób „trikowy” polega na odpowiednim grupowaniu:

$$20x^2 - 24mx + 18m^2 - 4x - 12m + 5 = (2x - 1)^2 + (3m - 2)^2 + (4x - 3m)^2.$$

Ponieważ $(2x-1)^2 + (3m-2)^2 + (4x-3m)^2 \geq 0$, więc dla każdej liczby rzeczywistej x i każdej liczby rzeczywistej m prawdziwa jest nierówność: $20x^2 - 24mx + 18m^2 \geq 4x + 12m - 5$.

Schemat oceniania I sposobu rozwiązania

Pokonanie zasadniczych trudności zadania 2 p.

Zdający doprowadzi wyrażenie do postaci $(2x-1)^2 + (3m-2)^2 + (4x-3m)^2$ i na tym poprzestanie lub wyciągnie błędny wniosek, np. taki, że wyrażenie jest dodatnie dla dowolnych liczb x i m .

Rozwiązanie pełne 3 p.

Zdający przeprowadzi pełne rozumowanie.

Rozwiązanie (II sposób)

Inny sposób polega na potraktowaniu wyrażenia $20x^2 - 24mx + 18m^2 - 4x - 12m + 5$ jako trójmianu kwadratowego zmiennej x z parametrem m :

$$20x^2 - 24mx + 18m^2 - 4x - 12m + 5 = 20x^2 - (24m + 4)x + (18m^2 - 12m + 5).$$

Trójmian ten ma dodatni współczynnik przy x^2 oraz niedodatni wyróżnik dla każdego m :

$$\Delta = (24m + 4)^2 - 4 \cdot 20 \cdot (18m^2 - 12m + 5) = -864m^2 + 1152m - 384 = -96(3m - 2)^2.$$

Zatem dla każdego x (i dla każdego m) wartość tego trójmianu jest nieujemna.

Schemat oceniania II sposobu rozwiązania

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp 1 p.

Zdający zapisze, że rozważa trójmian kwadratowy i obliczy jego wyróżnik.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania 2 p.

Zdający pokaże, że wyróżnik trójmianu $20x^2 - (24m + 4)x + (18m^2 - 12m + 5)$ jest niedodatni lub obliczy wyróżnik kwadratowy trójmianu $-864m^2 + 1152m - 384$.

Rozwiązanie pełne 3 p.

Zdający zapisze wniosek dotyczący trójmianu $20x^2 - (24m + 4)x + (18m^2 - 12m + 5)$:

Trójmian ten ma dodatni współczynnik przy x^2 oraz niedodatni wyróżnik dla każdego m , zatem dla każdego x (i dla każdego m) wartość tego trójmianu jest nieujemna.

Zadanie 12. (3 p.)

Janek przeprowadza doświadczenie losowe, w którym jako wynik może otrzymać jedną z liczb:

0, 1, 2, 3, 4, 5, 6. Prawdopodobieństwo p_k otrzymania liczby k jest dane wzorem: $p_k = \frac{1}{64} \cdot \binom{6}{k}$.

Rozważamy dwa zdarzenia:

- zdarzenie A polegające na otrzymaniu liczby ze zbioru $\{1, 3, 5\}$,
- zdarzenie B polegające na otrzymaniu liczby ze zbioru $\{2, 3, 4, 5, 6\}$.

Oblicz prawdopodobieństwo warunkowe $P(A|B)$.

Wymagania ogólne

III. Modelowanie matematyczne.

Wymagania szczegółowe

10.2R Uczeń oblicza prawdopodobieństwo warunkowe.

Rozwiązanie

Obliczamy:

$$p_0 = \frac{1}{64}, p_1 = \frac{6}{64}, p_2 = \frac{15}{64}, p_3 = \frac{20}{64}, p_4 = \frac{15}{64}, p_5 = \frac{6}{64}, p_6 = \frac{1}{64}.$$

Korzystamy teraz ze wzoru $P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$. Zdarzenie $A \cap B$ polega na wylosowaniu jednej z liczb: 3, 5.

$$P(A \cap B) = p_3 + p_5 = \frac{26}{64},$$

$$P(B) = p_2 + p_3 + p_4 + p_5 + p_6 = \frac{57}{64}.$$

Stąd wynika, że $P(A|B) = \frac{26}{64} \cdot \frac{64}{57} = \frac{26}{57} \approx 0,45614$.

Schemat oceniania

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp 1 p.

Obliczenie prawdopodobieństw $p_2, \dots, p_6$:

$$p_2 = \frac{15}{64}, p_3 = \frac{20}{64}, p_4 = \frac{15}{64}, p_5 = \frac{6}{64}, p_6 = \frac{1}{64}.$$

Pokonanie zasadniczych trudności zadania 2 p.

Obliczenie prawdopodobieństwa zajścia zdarzenia $A \cap B$ lub zdarzenia B :

$$P(A \cap B) = \frac{26}{64}, \quad P(B) = \frac{57}{64}.$$

Rozwiązanie pełne 3 p.

Obliczenie prawdopodobieństwa warunkowego $P(A|B)$ zdarzenia A pod warunkiem zajścia zdarzenia B :

$$P(A|B) = \frac{26}{57} = 0,45614\dots$$

Uwaga 1. Zdający może tylko obliczyć prawdopodobieństwa $p_2, p_3, \dots, p_6$.

Uwaga 2. Zdający może obliczyć prawdopodobieństwa $p_0, p_1, \dots, p_6$ korzystając bezpośrednio z definicji symbolu Newtona.

Zadanie 13. (3 p.)

Wyznacz wszystkie wartości parametru m , dla których prosta o równaniu $y = mx + (2m + 3)$ ma dokładnie dwa punkty wspólne z okręgiem o środku w punkcie $S = (0, 0)$ i promieniu $r = 3$.

Wymagania ogólne

III. Modelowanie matematyczne.

Wymagania szczegółowe

8.6R Uczeń wyznacza punkty wspólne prostej i okręgu.

Rozwiązanie (I sposób)

Dla żadnego parametru m prosta o równaniu $y = mx + (2m + 3)$ nie jest równoległa do osi Oy . Wynika stąd, że jeśli taka prosta przecina okrąg, to współrzędne x obu punktów przecięcia są różne. To znaczy, że do stwierdzenia, czy któraś z rozważanych prostych przecina okrąg w dwóch punktach, wystarczy stwierdzić, czy równanie

$$x^2 + (mx + (2m + 3))^2 = 9$$

z niewiadomą x i parametrem m ma dwa rozwiązania. Przekształćmy to równanie:

$$x^2 + (mx + (2m + 3))^2 = 9,$$

$$x^2 + m^2 x^2 + 2m(2m + 3)x + (2m + 3)^2 - 9 = 0,$$

$$(m^2 + 1)x^2 + 2m(2m + 3)x + 4m^2 + 12m = 0.$$

Ponieważ $m^2 + 1 \neq 0$, więc dla każdego m jest to równanie kwadratowe. Ma ono dwa rozwiązania wtedy i tylko wtedy, gdy jego wyróżnik jest dodatni. Obliczamy zatem ten wyróżnik:

$$\begin{aligned} \Delta &= 4m^2(2m + 3)^2 - 4(m^2 + 1)(4m^2 + 12m) = \\ &= 4m(m(2m + 3)^2 - 4(m^2 + 1)(m + 3)) = \\ &= 4m(4m^3 + 12m^2 + 9m - 4m^3 - 12m^2 - 4m - 12) = \\ &= 4m(5m - 12) \end{aligned}$$

Wyróżnik Δ jest dodatni wtedy i tylko wtedy, gdy $m < 0$ lub $m > \frac{12}{5}$. Zatem rozważana prosta przecina dany okrąg w dwóch punktach wtedy i tylko wtedy, gdy $m < 0$ lub $m > \frac{12}{5}$.

Schemat oceniania I sposobu rozwiązania

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp 1 p.

Zapisanie równania $x^2 + (mx + (2m + 3))^2 = 9$.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania **2 p.**
Obliczenie wyróżnika równania kwadratowego

$$(m^2 + 1)x^2 + 2m(2m + 3)x + 4m^2 + 12m = 0$$

i stwierdzenie, że wyróżnik równania powinien być dodatni: $\Delta = 4m \cdot (5m - 12)$, $\Delta > 0$.

Rozwiązanie pełne **3 p.**
Prosta $y = mx + (2m + 3)$ przecina dany okrąg w dwóch punktach wtedy i tylko wtedy, gdy $m < 0$ lub $m > \frac{12}{5}$.

Rozwiązanie (II sposób)

Dowolna prosta będzie miała dokładnie dwa punkty wspólne z okręgiem, jeżeli odległość środka okręgu od danej prostej będzie mniejsza od promienia okręgu.

Zapisujemy równanie danej prostej w postaci ogólnej: $mx - y + (2m + 3) = 0$.

Wyznaczamy odległość punktu $S = (0, 0)$ od danej prostej: $d = \frac{|2m + 3|}{\sqrt{m^2 + 1}}$.

Odległość ma być mniejsza od promienia, zatem $\frac{|2m + 3|}{\sqrt{m^2 + 1}} < 3$.

Rozwiązujemy nierówność równoważną $|2m + 3| < 3\sqrt{m^2 + 1}$.

Obie strony nierówności są nieujemne, więc $(2m + 3)^2 < 9(m^2 + 1)$. Stąd $-5m^2 + 12m < 0$.

Rozwiązaniem nierówności $-5m^2 + 12m < 0$ jest $m < 0$ lub $m > \frac{12}{5}$.

Prosta $y = mx + (2m + 3)$ przecina dany okrąg w dwóch punktach wtedy i tylko wtedy, gdy $m < 0$ lub $m > \frac{12}{5}$.

Uwaga

Zdający może rozwiązać nierówność $\frac{|2m + 3|}{\sqrt{m^2 + 1}} < 3$ w dwóch przedziałach: $m < -\frac{3}{2}$ i $m \geq -\frac{3}{2}$. Ostatecznym rozwiązaniem będzie suma rozwiązań nierówności w każdym z przedziałów.

1. Jeżeli $m < -\frac{3}{2}$ to $-2m - 3 < 3\sqrt{m^2 + 1}$. Obie strony nierówności są nieujemne, wobec tego $(-2m - 3)^2 < 9(m^2 + 1)$. Stąd $-5m^2 + 12m < 0$. Dla $m < -\frac{3}{2}$ rozwiązaniem nierówności $-5m^2 + 12m < 0$ jest $m < -\frac{3}{2}$.
2. Jeżeli $m \geq -\frac{3}{2}$ to $2m + 3 < 3\sqrt{m^2 + 1}$. Obie strony nierówności są nieujemne, wobec tego $(2m + 3)^2 < 9(m^2 + 1)$. Stąd $-5m^2 + 12m < 0$. Dla $m \geq -\frac{3}{2}$ rozwiązaniem nierówności $-5m^2 + 12m < 0$ jest $-\frac{3}{2} \leq m < 0$ i $m > \frac{12}{5}$.

Rozwiązaniem nierówności $\frac{|2m+3|}{\sqrt{m^2+1}} < 3$ jest zatem suma rozwiązań, czyli $m < 0$ lub $m > \frac{12}{5}$.

Schemat oceniania II sposobu rozwiązania

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp 1 p.

Wyznaczenie odległości środka okręgu od danej prostej: $d = \frac{|2m+3|}{\sqrt{m^2+1}}$

Pokonanie zasadniczych trudności zadania 2 p.

Przekształcenie nierówności wymiernej $\frac{|2m+3|}{\sqrt{m^2+1}} < 3$ do nierówności kwadratowej $-5m^2+12m < 0$

Rozwiązanie pełne 3 p.

Prosta $y = mx + (2m+3)$ przecina dany okrąg w dwóch punktach wtedy i tylko wtedy, gdy $m < 0$ lub $m > \frac{12}{5}$.

Zadanie 14. (3 p.)

Dana jest parabola o równaniu $y = x^2 + 1$ i leżący na niej punkt A o współrzędnej x równej 3. Wyznacz równanie stycznej do paraboli w punkcie A .

Wymagania ogólne

IV. Użycie i tworzenie strategii.

Wymagania szczegółowe

11.3R Uczeń korzysta z geometrycznej i fizycznej interpretacji pochodnej.

Rozwiązanie (I sposób)

Styczna do paraboli o równaniu $y = f(x)$ w punkcie $A = (x_0, f(x_0))$ ma równanie postaci $y = ax + b$, gdzie współczynnik kierunkowy a jest równy $a = f'(x_0)$. W naszym przypadku $f(x) = x^2 + 1$ oraz $x_0 = 3$.

Mamy zatem $f'(x) = 2x$, skąd dostajemy $a = 2 \cdot 3 = 6$. Punkt A ma współrzędne $(3, f(3))$, czyli $A = (3, 10)$. Prosta o równaniu $y = 6x + b$ ma przechodzić przez punkt A , a więc $10 = 6 \cdot 3 + b$. Zatem $b = -8$ i ostatecznie równanie stycznej ma postać $y = 6x - 8$.

Schemat oceniania I sposobu rozwiązania

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp 1 p.

Wyznaczenie pochodnej funkcji $f(x) = x^2 + 1$: $f'(x) = 2x$.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania 2 p.

Obliczenie współczynnika kierunkowego stycznej: $a = f'(3) = 6$.

Rozwiązanie pełne **3 p.**

Wyznaczenie równania stycznej do paraboli $y = x^2 + 1$ w punkcie A : $y = 6x - 8$.

Rozwiązanie (II sposób)

Prosta nierównoległa do osi paraboli będzie styczna do tej paraboli, jeżeli ma z parabolą dokładnie jeden punkt wspólny.

Obliczamy współrzędne punktu A : $A = (3, 10)$. Wyznaczamy równanie prostej przechodzącej przez punkt A : $y = ax + 10 - 3a$.

Ta prosta nie jest równoległa do osi paraboli, więc układ równań

$$\begin{cases} y = x^2 + 1 \\ y = ax + 10 - 3a \end{cases}$$

ma dokładnie jedno rozwiązanie, jeżeli równanie kwadratowe $x^2 + 1 = ax + 10 - 3a$ ma jedno rozwiązanie.

Przekształcamy równanie do postaci $x^2 - ax + 3a - 9 = 0$.

Obliczamy wyróżnik równania kwadratowego: $\Delta = a^2 - 12a + 36$. Zatem równanie ma jedno rozwiązanie, jeżeli wyróżnik jest równy zeru.

Rozwiązujemy równanie $a^2 - 12a + 36 = 0$, czyli $(a - 6)^2 = 0$. Jedynym rozwiązaniem tego równania jest $a = 6$.

Równanie prostej stycznej do paraboli $y = x^2 + 1$ w punkcie A ma postać $y = 6x - 8$.

Schemat oceniania II sposobu rozwiązania

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp **1 p.**

Zapisanie równania $x^2 + 1 = ax + 10 - 3a$.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania **2 p.**

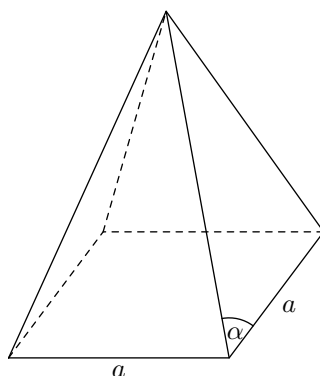
Obliczenie wyróżnika równania kwadratowego $x^2 - ax + 3a - 9 = 0$ oraz wyznaczenie wartości a , dla której $\Delta = 0$, czyli $a = 6$.

Rozwiązanie pełne **3 p.**

Wyznaczenie równania stycznej do paraboli $y = x^2 + 1$ w punkcie A : $y = 6x - 8$.

Zadanie 15. (3 p.)

W ostrosłupie prawidłowym czworokątnym krawędź podstawy ma długość a . Kąt między krawędzią boczną a krawędzią podstawy ma miarę $\alpha > 45^\circ$ (zobacz rysunek). Wyznacz objętość tego ostrosłupa.



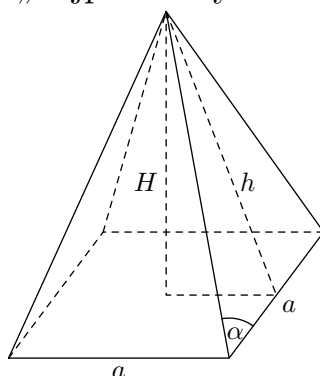
Wymagania ogólne

IV. Użycie i tworzenie strategii.

Wymagania szczegółowe

9.6 Uczeń stosuje trygonometrię do obliczeń długości odcinków, miar kątów, pól powierzchni i objętości.

Rozwiązanie (I sposób) — „najpierw wysokość ściany bocznej”



Wysokość h ściany bocznej jest równa $h = \frac{a}{2} \operatorname{tg} \alpha$. Z twierdzenia Pitagorasa wynika, że wysokość H ostrosłupa jest równa

$$H = \sqrt{h^2 - \left(\frac{a}{2}\right)^2} = \frac{a}{2} \cdot \sqrt{\operatorname{tg}^2 \alpha - 1}$$

Objętość V tego ostrosłupa jest więc równa

$$V = \frac{a^3}{6} \cdot \sqrt{\operatorname{tg}^2 \alpha - 1}.$$

Schemat oceniania I sposobu rozwiązania

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp 1 p.

Zdający wyznaczy wysokość h ściany bocznej tego ostrosłupa: $h = \frac{a}{2} \operatorname{tg} \alpha$ i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania 2 p.

Zdający wyznaczy wysokość H tego ostrosłupa: $H = \frac{a}{2} \cdot \sqrt{\operatorname{tg}^2 \alpha - 1}$ i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie pełne 3 p.

Zdający wyznaczy objętość V tego ostrosłupa $V = \frac{a^3}{6} \cdot \sqrt{\operatorname{tg}^2 \alpha - 1}$.

Uwagi:

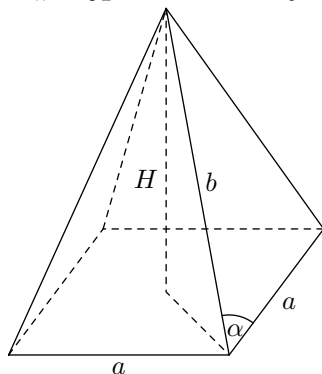
1. Jeżeli zdający zapisze objętość ostrosłupa w postaci $V = \frac{1}{3} a^2 \cdot \sqrt{\left(\frac{a}{2} \cdot \operatorname{tg} \alpha\right)^2 - \left(\frac{a}{2}\right)^2}$, to otrzymuje **3 punkty**.
2. Co bardziej dociekliwi zdający mogą zauważyć, że $\operatorname{tg}^2 \alpha - 1 = \frac{-\cos 2\alpha}{\cos^2 \alpha}$. Wtedy:
— wysokość H ostrosłupa przyjmuje postać

$$H = \frac{a}{2 \cos \alpha} \cdot \sqrt{-\cos 2\alpha},$$

— objętość ostrosłupa przyjmuje postać

$$V = \frac{a^3}{6 \cos \alpha} \cdot \sqrt{-\cos 2\alpha}.$$

Rozwiązanie (II sposób) — „najpierw krawędź boczna”



Długość b krawędzi bocznej tego ostrosłupa jest równa $b = \frac{a}{2 \cos \alpha}$. Z twierdzenia Pitagorasa wynika, że wysokość H ostrosłupa jest równa

$$H = \sqrt{b^2 - \left(\frac{a\sqrt{2}}{2}\right)^2} = \sqrt{\frac{a^2}{4 \cos^2 \alpha} - \frac{a^2}{2}} = \frac{a \cdot \sqrt{1 - 2 \cos^2 \alpha}}{2 \cos \alpha} = \frac{a}{2 \cos \alpha} \cdot \sqrt{-\cos 2\alpha}.$$

Objętość V tego ostrosłupa jest więc równa

$$V = \frac{a^3}{6 \cos \alpha} \cdot \sqrt{-\cos 2\alpha}.$$

Schemat oceniania II sposobu rozwiązania

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp 1 p.

Zdający wyznaczy długość b krawędzi bocznej tego ostrosłupa: $b = \frac{a}{2\cos\alpha}$ i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania 2 p.

Zdający wyznaczy wysokość H tego ostrosłupa: $H = \frac{a}{2\cos\alpha} \cdot \sqrt{-\cos 2\alpha}$ i na tym zakończy lub dalej popełni błędy.

Rozwiązanie pełne 3 p.

Zdający wyznaczy objętość V tego ostrosłupa: $V = \frac{a^3}{6\cos\alpha} \cdot \sqrt{-\cos 2\alpha}$.

Uwaga

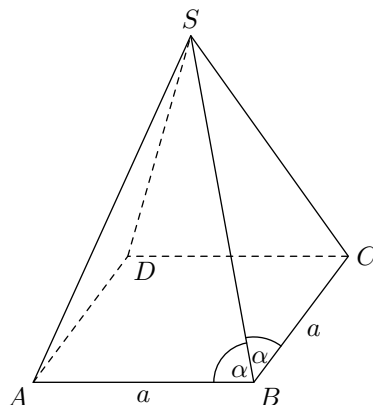
Jeżeli zdający zapisze objętość ostrosłupa w postaci $V = \frac{1}{3}a^2 \sqrt{\left(\frac{a}{2\cos\alpha}\right)^2 - \left(\frac{a\sqrt{2}}{2}\right)^2}$, to otrzymuje **3 punkty**.

Uwaga do treści zadania

W każdym ostrosłupie prawidłowym czworokątnym kąt α jest większy od 45° . Ta dodatkowa informacja wpisana w treści zadania ma na celu zwrócenie zdającym uwagi na to, że nie będzie sprawdzane badanie warunku rozwiązywalności zadania w zależności od miary kąta α . Uzasadnienie geometryczne tego warunku wymagałoby odrębnego rozumowania. Najprostsze takie rozumowanie wygląda następująco:

$$|\sphericalangle ABE| + |\sphericalangle CBE| > |\sphericalangle ABC|,$$

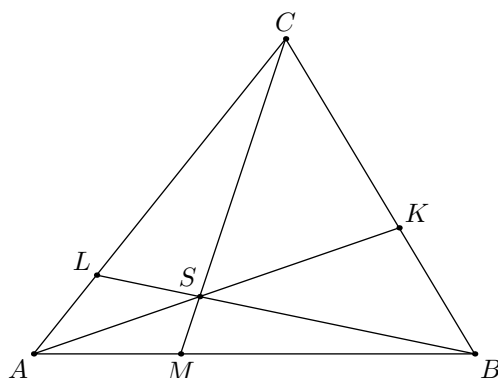
czyli $2\alpha > 90^\circ$, a więc $\alpha > 45^\circ$.



To rozumowanie wykracza poza obecną podstawę programową, gdyż nie ma w niej twierdzenia o tym, że suma dwóch kątów płaskich trójkątnika jest większa od trzeciego kąta płaskiego.

Zadanie 16. (6 p.)

Punkty M i L leżą odpowiednio na bokach AB i AC trójkąta ABC , przy czym zachodzą równości $|MB| = 2 \cdot |AM|$ oraz $|LC| = 3 \cdot |AL|$. Punkt S jest punktem przecięcia odcinków BL i CM . Punkt K jest punktem przecięcia prostej AS z odcinkiem BC (zobacz rysunek).



Pole trójkąta ABC jest równe 660. Oblicz pola trójkątów: AMS , ALS , BMS i CLS .

Wymagania ogólne

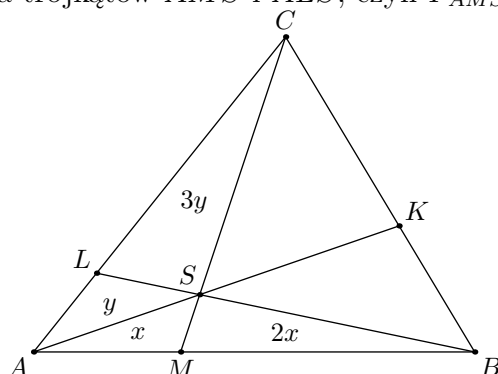
IV. Użycie i tworzenie strategii.

Wymagania szczegółowe

7.5R Uczeń znajduje związki miarowe w figurach płaskich z zastosowaniem twierdzenia sinusów i twierdzenia cosinusów.

Rozwiązanie (I sposób)

Oznaczmy literami x i y pola trójkątów AMS i ALS , czyli $P_{AMS} = x$ i $P_{ALS} = y$.



Trójkąty AMC i BMC mają wspólną wysokość opuszczoną z wierzchołka C , więc

$$\frac{P_{AMC}}{P_{BMC}} = \frac{|AM|}{|BM|} = \frac{1}{2}, \quad \text{czyli} \quad P_{BMC} = 2 \cdot P_{AMC}.$$

Stąd

$$P_{AMC} = \frac{1}{3} \cdot P_{ABC} = \frac{1}{3} \cdot 660 = 220.$$

Podobnie

$$\frac{P_{AMS}}{P_{BMS}} = \frac{|AM|}{|BM|} = \frac{1}{2}, \quad \text{czyli} \quad P_{BMS} = 2 \cdot P_{AMS} = 2x.$$

Trójkąty ALB i CLB mają wspólną wysokość opuszczoną z wierzchołka B , więc

$$\frac{P_{ALB}}{P_{CLB}} = \frac{|AL|}{|CL|} = \frac{1}{3}, \quad \text{czyli} \quad P_{CLB} = 3 \cdot P_{ALB}.$$

Stąd

$$P_{ALB} = \frac{1}{4} \cdot P_{ABC} = \frac{1}{4} \cdot 660 = 165.$$

Podobnie

$$\frac{P_{ALS}}{P_{CLS}} = \frac{|AL|}{|CL|} = \frac{1}{3}, \quad \text{czyli} \quad P_{CLS} = 3 \cdot P_{ALS} = 3y.$$

Otrzymaliśmy więc

$$P_{AMC} = P_{AMS} + P_{ALS} + P_{CLS} = x + y + 3y = x + 4y,$$

czyli

$$x + 4y = 220.$$

Analogicznie

$$P_{ALB} = P_{AMS} + P_{ALS} + P_{BMS} = x + y + 2x = 3x + y,$$

czyli

$$3x + y = 165.$$

Pozostaje rozwiązać układ równań

$$\begin{cases} x + 4y = 220 \\ 3x + y = 165. \end{cases}$$

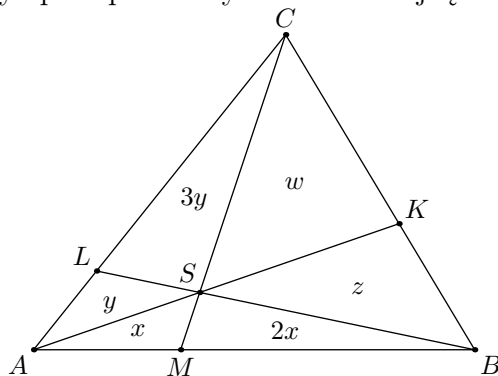
Rozwiązaniem tego układu jest $x = 40$ i $y = 45$.

Zatem

$$P_{AMS} = x = 40, \quad P_{ALS} = y = 45, \quad P_{BMS} = 2x = 80, \quad P_{CLS} = 3y = 135.$$

Uwaga

Możemy równie łatwo obliczyć pola pozostałych dwóch trójkątów, tj. CKS i BKS .



Oznaczając pola tych trójkątów odpowiednio przez w i z oraz zauważając, podobnie jak poprzednio, że

$$\frac{P_{BKA}}{P_{CKA}} = \frac{P_{BKS}}{P_{CKS}}, \quad \text{czyli} \quad \frac{3x + z}{4y + w} = \frac{z}{w},$$

a więc

$$\frac{120 + z}{180 + 2} = \frac{z}{w},$$

otrzymujemy

$$120w + zw = 180z + zw,$$

$$2w = 3z.$$

Wystarczy teraz zauważyć, że $P_{BCS} = 660 - 3x - 4y = 660 - 120 - 180 = 360$, czyli $w + z = 360$. Stąd $w = 360 - z$, więc $2(360 - z) = 3z$, czyli $z = 144$ i $w = 216$.

Schemat oceniania I sposobu rozwiązania

Rozwiązanie, w którym postęp jest niewielki, ale konieczny na drodze do pełnego rozwiązania 1 p.

Zdający stwierdzi lub wykorzysta fakt, że stosunek pól dwóch trójkątów o wspólnej wysokości jest równy stosunkowi długości podstaw, na jakie ta wysokość została opuszczona i zapisze, np.: $P_{MBC} = 2 \cdot P_{AMC}$.

Rozwiązanie, w którym jest istotny postęp 2 p.

Zdający

- obliczy pole jednego z trójkątów: AMC , BMC , ALB , CLB

albo

- wyznaczy pole trójkąta BMS w zależności od pola trójkąta AMS : $P_{BMS} = 2x$

albo

- wyznaczy pole trójkąta CLS w zależności od pola trójkąta ALS : $P_{CLS} = 3y$.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania 4 p.

Zdający zapisze układ równań pozwalający obliczyć pola trójkątów AMS i ALS , np. $x + 4y = 220$ i $3x + y = 165$.

Uwaga

Jeżeli zdający zapisze tylko jedno równanie z dwiema niewiadomymi, np. $x + 4y = 220$, to otrzymuje **3 punkty**.

Rozwiązanie zadania do końca lecz z usterkami, które jednak nie przekreślają poprawności rozwiązania (np. błędy rachunkowe) 5 p.

Zdający

- obliczy pole jednego z trójkątów AMS lub ALS : $x = 40$, $y = 45$

albo

- obliczy pola wszystkich trójkątów: AMS , ALS , BMS i CLS popełniając błędy rachunkowe.

Rozwiązanie pełne 6 p.

Zdający obliczy pola trójkątów AMS , ALS , BMS i CLS : $P_{AMS} = 40$, $P_{BMS} = 80$, $P_{ALS} = 45$, $P_{CLS} = 135$.

Zadanie 17. (6 p.)

Oblicz, ile jest stucyfrowych liczb naturalnych o sumie cyfr równej 4.

Wymagania ogólne

IV. Użycie i tworzenie strategii.

Wymagania szczegółowe

10.1R Uczeń wykorzystuje wzory na liczbę permutacji, kombinacji, wariacji i wariacji z powtórzeniami do zliczania obiektów w bardziej złożonych sytuacjach kombinatorycznych.

Rozwiązanie

Wszystkie liczby stucyfrowe o sumie cyfr równej 4 możemy podzielić na 7 grup w zależności od tego, jakie cyfry występują w zapisie dziesiętnym tych liczb:

- I Liczba 4000...000, w której po cyfrze 4 następuje 99 zer: jest 1 taka liczba,
- II Liczby postaci 3000...1...000, w których po cyfrze 3 występuje 98 cyfr 0 i jedna cyfra 1, stojąca na jednym z 99 możliwych miejsc: jest 99 takich liczb,
- III Liczby postaci 2000...2...000, w których po cyfrze 2 występuje 98 cyfr 0 i jedna cyfra 2, stojąca na jednym z 99 możliwych miejsc: jest 99 takich liczb,
- IV Liczby postaci 1000...3...000, w których po cyfrze 1 występuje 98 cyfr 0 i jedna cyfra 3, stojąca na jednym z 99 możliwych miejsc: jest 99 takich liczb,
- V Liczby postaci 2000...1...000...1...000, w których po cyfrze 2 występuje 97 cyfr 0 i dwie cyfry 1, stojące na dwóch miejscach wybranych z 99 możliwych miejsc: jest

$$\binom{99}{2} = \frac{99 \cdot 98}{2} = 99 \cdot 49 = 4851$$

takich liczb,

- VI Liczby postaci 1000...2...000...1...000 lub 1000...1...000...2...000, w których po cyfrze 1 występuje 97 cyfr 0 oraz cyfry 1 i 2 (w dowolnej kolejności), stojące na dwóch miejscach wybranych z 99 możliwych miejsc: jest

$$2 \cdot \binom{99}{2} = 2 \cdot \frac{99 \cdot 98}{2} = 99 \cdot 98 = 9702$$

takich liczb,

- VII Liczby postaci 1000...1...000...1...000...1...000, w których po cyfrze 1 występuje 96 cyfr 0 i trzy cyfry 1, stojące na trzech miejscach wybranych z 99 możliwych miejsc: jest

$$\binom{99}{3} = \frac{99 \cdot 98 \cdot 97}{6} = 33 \cdot 49 \cdot 97 = 156849$$

takich liczb.

Łącznie zatem mamy $1 + 3 \cdot 99 + 4851 + 9702 + 156849 = 171700$ takich liczb.

Schemat oceniania

W rozwiązaniu można wyróżnić 3 etapy:

Pierwszy – wstępny:

zauważenie, że należy rozpatrzyć przypadki i zapisanie, że jest jedna stycyfrowa liczba, której pierwszą cyfrą jest 4 a po niej następuje 99 zer (grupa I).

Drugi – składający się z rozważenia czterech przypadków:

1. obliczenie, ile jest stycyfrowych liczb postaci $3000\dots1\dots000$, w których po cyfrze 3 występuje 98 cyfr 0 i jedna cyfra 1 oraz ile jest stycyfrowych liczb postaci $2000\dots2\dots000$, w których po cyfrze 2 występuje 98 cyfr 0 i jedna cyfra 2 oraz ile jest stycyfrowych liczb postaci $1000\dots3\dots000$, w których po cyfrze 1 występuje 98 cyfr 0 i jedna cyfra 3 (grupy II, III i IV),
2. obliczenie, ile jest stycyfrowych liczb postaci $2000\dots1\dots000\dots1\dots000$, w których po cyfrze 2 występuje 97 cyfr 0 i dwie cyfry 1 stojące na dwóch miejscach wybranych z 99 możliwych miejsc (grupa V),
3. obliczenie, ile jest stycyfrowych liczb postaci

$$1000\dots2\dots000\dots1\dots000 \quad \text{oraz} \quad 1000\dots1\dots000\dots2\dots000,$$

w których po cyfrze 1 występuje 97 cyfr 0 oraz cyfry 1 i 2 (w dowolnej kolejności), stojące na dwóch miejscach wybranych z 99 możliwych miejsc (grupa VI),

4. obliczenie, ile jest stycyfrowych liczb postaci $1000\dots1\dots000\dots1\dots000\dots1\dots000$, w których po cyfrze 1 występuje 96 cyfr 0 i trzy cyfry 1, stojące na trzech miejscach wybranych z 99 możliwych miejsc (grupa VII).

Trzeci – obliczenia końcowe:

obliczenie, ile jest wszystkich stycyfrowych liczb naturalnych o sumie cyfr równej 4.

Rozwiązanie, w którym postęp jest niewielki, ale konieczny na drodze do pełnego rozwiązania **1 p.**

Realizacja pierwszego etapu rozwiązania – zapisanie, że jest jedna stycyfrowa liczba, której pierwszą cyfrą jest 4 a po niej następuje 99 zer.

Pokonanie zasadniczych trudności zadania **5 p.**

Realizacja drugiego etapu rozwiązania – zdający otrzymuje **po jednym punkcie** za obliczenie ile jest stycyfrowych liczb w każdym z wymienionych przypadków, odpowiednio:

1. $3 \cdot 99 = 297$,
2. $\binom{99}{2} = \frac{99 \cdot 98}{2} = 99 \cdot 49 = 4851$,
3. $2 \binom{99}{2} = 2 \cdot \frac{99 \cdot 98}{2} = 99 \cdot 98 = 9702$,
4. $\binom{99}{3} = \frac{99 \cdot 98 \cdot 97}{6} = 33 \cdot 49 \cdot 97 = 156849$.

W tej części rozwiązania zdający może otrzymać od 0 punktów do 4 punktów.

Rozwiązanie pełne **6 p.**

Obliczenie, ile jest wszystkich stycyfrowych liczb naturalnych o sumie cyfr równej 4: jest 171700 takich liczb.

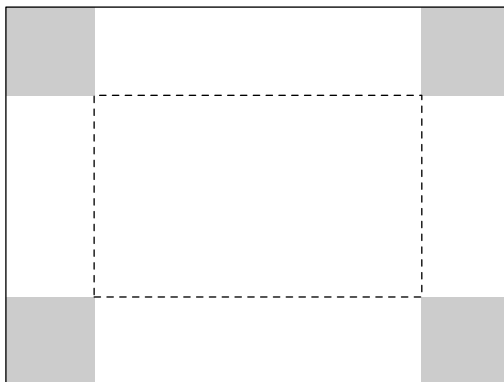
Uwaga

Zadanie można rozwiązać powołując się na nietrudne do udowodnienia twierdzenie, że dla $k \leq 9$ istnieje $\binom{n+k-2}{k-1}$ liczb n -cyfrowych o sumie cyfr równej k . (Istnieje $\binom{n+k-2}{k-1}$ ciągów $(a_1, \dots, a_n)$ takich, że $a_1, \dots, a_n$ są liczbami całkowitymi, $a_1 \neq 0$, $a_2, \dots, a_n \geq 0$ oraz $a_1 + \dots + a_n = k$). W naszym przypadku mamy $n = 100$ i $k = 4$:

$$\binom{n+k-2}{k-1} = \binom{102}{3} = \frac{102 \cdot 101 \cdot 100}{6} = 17 \cdot 101 \cdot 100 = 171700.$$

Zadanie 18. (7 p.)

Dany jest prostokątny arkusz kartonu o długości 80 cm i szerokości 50 cm. W czterech rogach tego arkusza wycięto kwadratowe naroża (zobacz rysunek).



Następnie zagięto karton wzdłuż linii przerywanych, tworząc w ten sposób prostopadłościenną pudełko (bez przykrywki). Oblicz długość boku wyciętych kwadratowych naroży, dla której objętość otrzymanego pudełka jest największa. Oblicz tę objętość.

Wymagania ogólne

III. Modelowanie matematyczne

Wymagania szczegółowe

11.6R Uczeń stosuje pochodne do rozwiązywania zagadnień optymalizacyjnych.

Ogólny schemat oceniania

Rozwiązanie zadania optymalizacyjnego za pomocą rachunku różniczkowego składa się z trzech etapów:

1. Zbudowanie modelu matematycznego (**3 p.**).
2. Zbadanie tego modelu (**3 p.**).
3. Wyciągnięcie wniosków, końcowe obliczenia itp. (**1 p.**).

W pierwszych dwóch etapach można wyróżnić następujące części:

- 1.a) wybór zmiennej i wyrażenie za pomocą tej zmiennej wielkości, które będą potrzebne do zdefiniowania funkcji,
- 1.b) zdefiniowanie funkcji jednej zmiennej,
- 1.c) określenie dziedziny tej funkcji,
- 2.a) wyznaczenie pochodnej,
- 2.b) obliczenie miejsc zerowych tej pochodnej,
- 2.c) uzasadnienie (np. badanie monotoniczności funkcji), że funkcja posiada wartość najmniejszą/największą.

Za poprawne rozwiązanie każdej z powyższych części zdający otrzymuje **1 punkt**, o ile **poprzednia część danego etapu** została zrealizowana bezbłędnie.

Rozwiązanie (I sposób)

Oznaczmy literą x długość boku kwadratowych naroży. Podstawa pudełka ma wymiary

$$(80 - 2x) \times (50 - 2x).$$

Wysokość pudełka jest równa x . Zatem objętość wyraża się wzorem

$$V = (80 - 2x) \cdot (50 - 2x) \cdot x,$$

czyli

$$V = (4000 - 160x - 100x + 4x^2) \cdot x = 4x^3 - 260x^2 + 4000x = 4(x^3 - 65x^2 + 1000x).$$

Naszym zadaniem jest obliczenie, dla jakiego x (spełniającego nierówności $0 < x < 25$) funkcja f określona wzorem

$$f(x) = x^3 - 65x^2 + 1000x$$

przyjmuje największą wartość. Obliczamy pochodną tej funkcji:

$$f'(x) = 3x^2 - 130x + 1000.$$

Następnie znajdujemy miejsca zerowe tej pochodnej:

$$\Delta = 130^2 - 12 \cdot 1000 = 16900 - 12000 = 4900,$$

$$x_1 = \frac{130 - 70}{6} = 10, \quad x_2 = \frac{130 + 70}{6} \approx 33,33.$$

Pierwiastek x_2 nie spełnia nierówności $0 < x_2 < 25$. Zatem jedynym argumentem podejrzanym o ekstremum lokalne w rozważanym przedziale jest $x_1 = 10$. Ponieważ

$$f'(x) > 0 \quad \text{dla } x < 10$$

oraz

$$f'(x) < 0 \quad \text{dla } x > 10,$$

więc w przedziale $(0, 10)$ funkcja f jest rosnąca i w przedziale $(10, 25)$ jest malejąca. Stąd wynika, że w punkcie $x = 10$ funkcja f przyjmuje największą wartość. Szukana objętość jest zatem równa

$$V = (80 - 20) \cdot (50 - 20) \cdot 10 = 18000 \text{ cm}^2.$$

Schemat oceniania I sposobu rozwiązania

Rozwiązanie zadania składa się z trzech etapów, opisanych ogólnie na stronie 27.

- 1.a) Oznaczenie literą np. x długości boku kwadratowych naroży, zapisanie długości podstawy pudełka $(80 - 2x)$ i szerokości podstawy pudełka $(50 - 2x)$.
- 1.b) Zapisanie objętości jako funkcji zmiennej wysokości pudełka x : $V = (80 - 2x) \cdot (50 - 2x) \cdot x$.
- 1.c) Zapisanie warunków, jakie musi spełniać wysokość pudełka: $0 < x < 25$.
- 2.a) Obliczenie pochodnej wprowadzonej funkcji np. f : $f'(x) = 3x^2 - 130x + 1000$.
- 2.b) Obliczenie miejsc zerowych: $x_1 = 10$, $x_2 = 33\frac{1}{3}$.
- 2.c) Stwierdzenie, że $f'(x) > 0$ dla $0 < x < 10$ oraz $f'(x) < 0$ dla $10 < x < 25$, więc w przedziale $(0, 10)$ funkcja f jest rosnąca i w przedziale $(10, 25)$ jest malejąca. Stąd wynika, że dla $x = 10$ funkcja f przyjmuje największą wartość w dziedzinie $(0, 25)$.
3. Zapisanie, że długość boku kwadratowych naroży jest równa 10 cm i obliczenie największej objętości: $V = (80 - 20) \cdot (50 - 20) \cdot 10 = 18000 \text{ cm}^3$.

Rozwiązanie (II sposób)

Oznaczmy literą x długość podstawy pudełka. Długość boku kwadratowych naroży (więc również wysokość pudełka) jest wtedy równa $\frac{80-x}{2}$, zaś szerokość podstawy pudełka: $50 - 2 \cdot \frac{80-x}{2}$.
Zatem objętość wyraża się wzorem $V = (x - 30) \cdot \frac{80-x}{2} \cdot x$, dla $30 < x < 80$

$$V(x) = 0,5x \cdot (x - 30) \cdot (80 - x) = 0,5(80x^2 - x^3 - 2400x + 30x^2) = -\frac{1}{2}x^3 + \frac{110}{2}x^2 - 1200x.$$

Obliczamy, dla jakiego argumentu funkcja objętości przyjmuje największą wartość.

$$V'(x) = -\frac{3}{2}x^2 + 110x - 1200.$$

Wyznaczamy miejsca zerowe tej pochodnej: $\Delta = 12100 - 7200$, $\Delta = 4900$, $x_1 = \frac{110-70}{3} = \frac{40}{3}$, $x_2 = \frac{110+70}{3} = 60$. Po uwzględnieniu dziedziny otrzymujemy $x = 60$. Ponieważ $V'(x) > 0$ dla $30 < x < 60$ oraz $V'(x) < 0$ dla $60 < x < 80$, więc w przedziale $(30, 60)$ funkcja V jest rosnąca i w przedziale $(60, 80)$ jest malejąca. Stąd wynika, że dla $x = 60$ funkcja V przyjmuje największą wartość w dziedzinie $(30, 80)$. Długość boku kwadratowych naroży jest równa $\frac{80-60}{2} = 10$ cm, szukana objętość jest równa $(60 - 30) \cdot \frac{80-60}{2} \cdot 60 = 18000 \text{ cm}^3$.

Schemat oceniania II sposobu rozwiązania

Rozwiązanie zadania składa się z trzech etapów, opisanych ogólnie na stronie 27.

- 1.a) Oznaczenie literą np. x długości boku podstawy pudełka, zapisanie szerokości podstawy pudełka $50 - 2 \cdot \frac{80-x}{2}$ i wysokości pudełka $\frac{80-x}{2}$.

- 1.b) Zapisanie objętości jako funkcji zmiennej długości podstawy pudełka x : $V = (x-30) \cdot \frac{80-x}{2} \cdot x$.
- 1.c) Zapisanie warunków, jakie musi spełniać długość podstawy pudełka: $30 < x < 80$.
- 2.a) Obliczenie pochodnej funkcji V : $V'(x) = -\frac{3}{2}x^2 + 110x - 1200$.
- 2.b) Obliczenie miejsc zerowych: $x_1 = \frac{40}{3}$, $x_2 = 60$.
- 2.c) Stwierdzenie, że $V'(x) > 0$ dla $30 < x < 60$ oraz $V'(x) < 0$ dla $60 < x < 80$, więc w przedziale $(30, 60)$ funkcja V jest rosnąca i w przedziale $(60, 80)$ jest malejąca. Stąd wynika, że dla $x = 60$ funkcja V przyjmuje największą wartość w dziedzinie $(30, 80)$.
3. Obliczenie długości boku kwadratowych naroży $\frac{80-60}{2} = 10$ cm.
Obliczenie największej objętości:

$$V = (60 - 30) \cdot \frac{80 - 60}{2} \cdot 60 = 18000 \text{ cm}^3.$$

Rozwiązanie (III sposób)

Oznaczmy literą x szerokość podstawy pudełka. Długość boku kwadratowych naroży (więc również wysokość pudełka) jest wtedy równa $\frac{50-x}{2}$, zaś długość podstawy pudełka: $80 - 2 \cdot \frac{50-x}{2}$.
Zatem objętość wyraża się wzorem $V = (x+30) \cdot \frac{50-x}{2} \cdot x$, dla $0 < x < 50$.

$$V(x) = 0,5x \cdot (x+30) \cdot (50-x) = 0,5(50x^2 - x^3 - 1500x - 30x^2) = -\frac{1}{2}x^3 + 10x^2 - 750x.$$

Obliczamy dla jakiego argumentu funkcja objętości przyjmuje największą wartość.

$$V'(x) = -\frac{3}{2}x^2 + 20x - 750.$$

Wyznaczamy miejsca zerowe tej pochodnej: $\Delta = 4900$, $x_1 = \frac{20-70}{3} = -\frac{50}{3}$, $x_2 = \frac{20+70}{3} = 30$. Po uwzględnieniu dziedziny otrzymujemy $x = 30$. Ponieważ $V'(x) > 0$ dla $0 < x < 30$ oraz $V'(x) < 0$ dla $30 < x < 50$, więc w przedziale $(0, 30)$ funkcja V jest rosnąca i w przedziale $(30, 50)$ jest malejąca. Stąd wynika, że dla $x = 30$ funkcja V przyjmuje największą wartość w dziedzinie $(0, 50)$. Długość boku kwadratowych naroży jest równa $\frac{50-30}{2} = 10$ cm, szukana objętość jest równa

$$V = (30+30) \cdot \frac{50-30}{2} \cdot 30 = 18000 \text{ cm}^3.$$

Schemat oceniania III sposobu rozwiązania

Rozwiązanie zadania składa się z trzech etapów, opisanych ogólnie na stronie 27.

- 1.a) Oznaczenie literą np. x szerokości podstawy pudełka, zapisanie długości podstawy pudełka $80 - 2 \cdot \frac{50-x}{2}$ i wysokości pudełka $\frac{50-x}{2}$.
- 1.b) Zapisanie objętości jako funkcji zmiennej długości podstawy pudełka x : $V = (x+30) \cdot \frac{50-x}{2} \cdot x$.

- 1.c) Zapisanie warunków, jakie musi spełniać szerokość podstawy pudełka: $0 < x < 50$.
- 2.a) Obliczenie pochodnej funkcji V : $V'(x) = -\frac{3}{2}x^2 + 20x - 750$.
- 2.b) Obliczenie miejsc zerowych: $x_1 = \frac{20-70}{3} = -\frac{50}{3}$, $x_2 = \frac{20+70}{3} = 30$.
- 2.c) Stwierdzenie, że $V'(x) > 0$ dla $0 < x < 30$ oraz $V'(x) < 0$ dla $30 < x < 50$, więc w przedziale $(0, 30)$ funkcja V jest rosnąca i w przedziale $(30, 50)$ jest malejąca. Stąd wynika, że dla $x = 30$ funkcja V przyjmuje największą wartość w dziedzinie $(0, 50)$.
3. Obliczenie długości boku kwadratowych naroży $\frac{50-30}{2} = 10$ cm.
Obliczenie największej objętości: $V = 60 \cdot 10 \cdot 30 = 18\,000 \text{ cm}^3$.